

海 谷 中 心 簡 介

T.A.C. 是 TOLO ADVENTURE CENTRE 的簡稱，中文名稱是「海谷」。是由一群志願基督徒負責組織及推動之不牟利獨立團體。

海谷的會址位於西貢半島北部之海下村，房舍和設備雖然簡陋，但亦有足夠設備供應課程所需。

海谷舉辦多類活動，其中以戶外活動為主。我們多數會在秋冬期間舉辦遠足課程，在夏季則舉辦風帆及滑浪風帆課程。

訓練課程期間，日間是學習，包括理論及實習；黃昏時則有文娛活動，使學員及中心職員能在真融洽的氣氛中彼此認識，更進而一起探討人生的真諦及了解自我。

目錄

活動消息	一
活動簡介	二
海谷好介紹：	四
控制中央主帆腳索技巧	
不敗之謎：	五
蝙蝠俠和他的對手——	
雙面人和謎語人	
生活偶得：抽身	十五
徵稿	十五
海谷團契	十六

活動消息

(一九九五年十一月至九六年三月)

<u>日期</u>	<u>活動項目</u>	<u>課程編號</u>
十一月		
四至五日（星期六、日）	風帆技術改良班 (TAC325S)	
廿五至廿六日（星期六至日）	工作營	(TAC326W)
十二月		
十日（星期日）	行山樂	(TAC327H)
廿五至廿六日（星期一至二）		
	聖誕聯歡暨就職	(TAC328S)
九六年一月		
一日（星期一）	行山樂	(TAC329H)
十三至十四日（星期六至日）	工作營	(TAC330W)
廿七至廿八日(星期六至日)	工作營	(TAC331W)
二月		
十一日（星期日）	行山樂	(TAC332W)
三月		
二至三日(星期六至日)	工作營	(TAC333W)

活動簡介

一、風帆技術改良班

課程編號： TAC325S 4-5/11/95(星期六、日)

此課程是專為已完成一級或二級風帆証書課程的朋友而設，藉此提供進一步練習及改良技術的機會。重溫各項基本技術及有關理論外，還安排多樣趣味風帆駕駛遊戲及遠征航行，以改善駕駛技術，掌握更多技巧。

報名辦法：有興趣參加者，請填妥本通訊最後一頁的報名表，寄回：九龍中央郵政局郵箱74539號，海谷青年中心收。

費用：港幣150元，在接受申請後繳費。

二、工作營

課程編號： TAC326W 25-26/11/95(星期六、日)

課程編號： TAC330W 13-14/01/96(星期六、日)

課程編號： TAC331W 27-28/01/96(星期六、日)

課程編號： TAC333W 02-03/03/96(星期六、日)

如若你要勝出請你付出，要結果要好效果……請你務必加海谷工作營。這是海谷九五、九六年的大型基建工程。盼望你們同來見証、同來響應。

有興趣參加者，可於營前十日，前任何時間致電24320971或27888755(電話錄音)報名。報名時請清楚說明參加者姓名、聯絡電話號碼、參加者人數等。當然，更重要是參加工作營的編號。中心人會儘快覆電通知集合時間、地點及有關資料。

參加者只須自付交通費及繳交膳食費每天港幣15元。

三、行山樂

近日秋風送爽，有沒有提醒大家TAC行山季節來到呢？今季，我們計劃了三次行山旅程，路線當然是精挑細選，希望各方朋友珍惜機會，踴躍參加。報名辦法同「工作營」。

(1)活動編號[TAC327H] 難度：**

地點：大嶼山

日期：10/12/95(星期日)

計劃路線：石壁水塘→昂坪→地塘仔→東涌

行程簡介：先綑著石壁水塘東邊走，然後上昂坪高原，在那裡可回望石壁水塘全境及索罟群島。天、海和水塘的顏色配搭起來會是怎樣呢？留待大家親自看看吧！隨後我們會經地塘仔到東涌，我們到歷史悠久的東涌炮台走一趟，了解香港以往的歷史。

(2)活動編號[TAC329H] 難度***

地點：新界東北

日期：1/1/96(星期一)

計劃路線：烏蛟騰→橫嶺→觀音峒→紅石門→三極涌→吊燈籠→烏蛟騰

行程簡介：一年一度的元旦行山，大當然不會錯過，我們當然不會令各方朋友失望。我們今次所選的路既可看到船灣淡水湖全境，也可看到以天然美景及偏遠恬靜聞名的印塘海。整段計劃路線是上山然後下山，接著又上山，再下山。相信必定能滿足TAC的行山發燒友的。

(3)課程編號[TAC332H] 難度：**

地點：新界西北部

日期：11/2/96(星期日)

計劃路線：荃錦坳→河北水塘→吉慶橋→大棠自然教育徑→大棠村

行程簡介：這條路線較長，大部分都是走一些平坦的山路，部分是石屎路。我們先從荃錦坳出發，平等高線往西行，然後到河背水塘。接著，我們會走一段石屎路往吉慶橋，路程的末段到大棠自然教育徑，這條教育徑除了介紹一些植物外，還會介紹一些自然環境變遷，以前元朗居民生活情況等。細心觀察必大有所得。

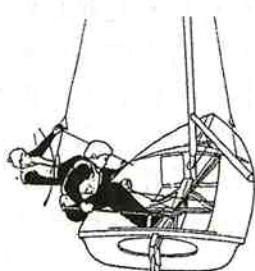
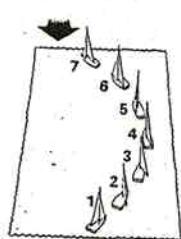
控制中央主帆腳索的技巧

當我們熟習駕駛風帆的基本技巧後，就有機會接觸一些高性能的帆船型號(例如：Laser, 420等)。這些帆船大都是採用中央主帆腳索系統(Centre Mainsheet System)，今次就是為大家介紹怎樣控制中央主帆腳索。

中央主帆腳索的好處是使舵手更易控制主帆的形狀。但是由於此系統會阻礙舵手的活動範圍，因此需要採用另一種順風掉船及逆風掉船的方法。

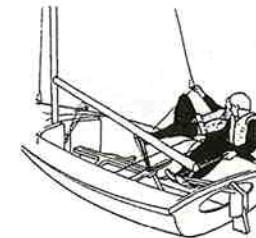
這種方法可參閱下圖。控制中央主帆腳索時，舵手須要用「刁首式」(dagger grip)的握法去控制舵柄及帆腳索。在掉船時，舵手面向船頭而不須立即換手，因此所需的掉船時間就較短，而令船隻不會分減慢，所以很多比賽高手都會使用此方法。

逆風掉船(Tacking)



1. 舵手檢視上風位及
問：「Ready
About？」水手檢視
四周，若沒有障
礙，則回答：
「Yes.」。

2. 舵手準備推舵，水
手鬆開副帆。



3. 舵手面向船頭，
叫：「Lee Oh」及
推舵，水手移回船
中。

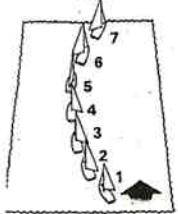
4. 船隻開始轉向，舵
手將舵柄指向船邊。
水手放去舊帆腳
索，取回新的帆腳
索及移向新的上風
位。

5. 舵手坐回船邊，舵
柄在背後但要持舵
柄向前。此時他要握
帆腳索的抓著舵
柄。水手收緊副
帆。

6. 舵手傾後，換手及
保持「刁首式」握
法。

7. 水手保持船隻平
衡，舵手調較帆的
型狀以加速。

順風掉餸(Gybing)



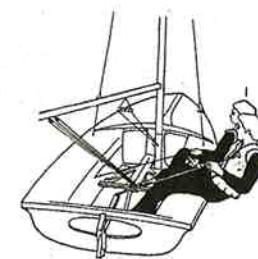
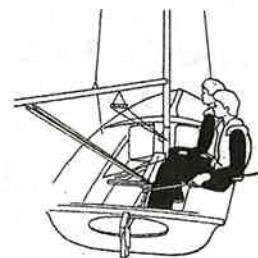
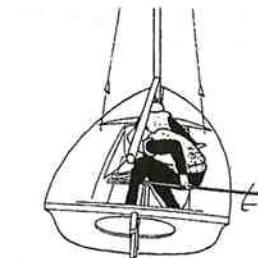
1. 舵手檢視下風位及
問：「Stand by
to gybe？」水手檢
視四周，若沒有障
礙，則回答：
「Yes。」

2. 舵手移到船中央，
面向船頭，將舵柄
延 伸 (Tiller
Extension) 轉至下
風位。水手保持平
衡。

3. 舵手叫：「Gybe
ho」後，收主帆腳
索，將舵柄移向上
風位。水手抓回新
的副帆腳索。

4. 舵手抓緊主帆腳索
及用力一拉，將帆
腳桿 (boom) 移向船
的另一邊。水手保
持平衡。

5. 當帆腳桿移至船中
央時，舵手要即時
回舵，及將身體移
向上風位。水手調
較副帆。



6. 舵手傾向前及更換
握舵柄及帆腳索的
手。

7. 水手及舵手保持船
隻平衡及調整帆
型。

一. 電影中的物化、人化、神化

由於先看了影評才到戲院觀看這部蝙蝠俠的電影，似乎對〈蝙蝠俠—不敗之謎〉的一切，已有相當的了解。影評批評前兩集的蝙蝠俠電影，過於黑暗，造成了觀眾心靈的壓力，調子是過於沉重了。至於新一集的〈不敗之謎〉，雖然少了叫人喘不過氣的無邊黑暗，卻把「正義」的蝙蝠俠「物化」了。例如人們欣賞、羨慕的，不是蝙蝠俠的「正義」、「英勇」……，而是他衣著打扮有型格、蝙蝠車的外型美觀、流線型……，把人性(物)徹底的「物化」了。把「人」物化的結果，可能較引「人」面對黑暗的問題更大。所以，觀看電影時，就特別集中注意在這方面的探索和理解。或許，在未談及「蝙蝠俠」是否已「物化」之先，不妨分享在電影中看到的「人化」和「神化」。(雖然這裡的「神化」只是「人化」的無止境擴充，但這種妄想和迷信人定可勝於天[神]，追求超越上主的反應、努力，不妨暫算是「神化」的渴望。)

二. 難為正邪定分界——雙面人的生與死

許多人都會給這個人物(角色)的造型嚇怕：半邊面孔給強烈腐蝕性液體侵蝕了，露出面皮下的肌肉，受了傷、扭曲了，但仍與身體、面孔不能分割的真正肌肉……。從那裡似乎可以看透人生的真實。幾時我們露出真面目，就是這醜陋的真實。或許，受了傷的面孔，正是今日人類靈魂。

雙面人本來是非常有前途的警務人員，甚至他曾參加市長的選舉，稱為可勝出的人才。但在一宗罪案的審判中，被歹徒用強烈腐蝕性液體毀了容貌，變成擁有半邊俊朗、半邊醜陋面孔的怪人。他

不止痛恨那匪徒，更痛恨那搶救他不及的蝙蝠俠。於是，他一心擾亂地方秩序，殺人、放火、偷盜、搶劫……，無惡不作，他要世人都跟他一樣受苦、受禍，更甚，他要殺死蝙蝠俠。

雙面人不單在同一面孔上，有兩半極端不同的樣貌，在心靈世界也有矛盾掙扎的鬥爭。他習慣問：「為什麼好人不得好報？要受苦受難？壞人卻能富貴榮？萬事亨通？」他從不肯「主觀」的作決定，必要經由擲錢幣，從「正」、「負」兩面來取決事情，不過，他始終要擲得符合自己意願的一面，方才作定案……。最後，他本來已用鎗指定了蝙蝠俠，卻仍要擲錢幣來決定要不要開鎗，終於墜下懸崖，結束了矛盾又統一的「雙面人生」。

雙面人要殺蝙蝠俠的原因和動機，可說十分莫名其妙，陷害他的又不是蝙蝠俠，為什麼要找這無辜的人來報復？可能的答案是：

1. 他為正義而戰，蝙蝠俠也是為正義而戰，但為什麼禍害只臨到他身上，而非其他人，如：蝙蝠俠？他要質問的是：為什麼是我？而非提問：為什麼？(NOT ASK WHY BUT ASK WHY ME？！)
2. 把自己的不幸而引來的痛苦，轉嫁責任於別人！不能、不肯、不敢接受不幸的責任！以為禍患臨到己身，是別人連累的，如此就可以讓自己心裡好過一點。
3. 把自己的不幸引伸到別人身上，要不是一同幸福快樂，要不是一同痛苦難過。
4. 其他。

並不想譴責。只是希望是個人反省的分享。雙面人不停的質問：為什麼好人受苦？惡人享福？這豈不是大部分人的心聲？！苦

主心裡對不公平的埋怨，是否有聖經人物約伯的影子？是否也是你我面向痛苦、不公義時的呼喊？

雙面人質問公義，其實正因他心中有「公義」在。曾幾何時，他扮演著公義者的角色，到頭來卻因而遭逢不幸，他的憤怒、怨恨，應可想見。當以擲錢幣的正負面來決定事情時，他似乎把主權交出了，容讓上天(命？運？上主？)來作裁判。可惜，這並不是真的放開，他實際仍是執著。既然必定要擲出心中所想的一面，即是早有主觀的判定和取捨，那根本就未有放開自我，從無交出主權。為甚麼偏要裝出「客觀」，多此一舉？甚致為此而喪命？或許，雙面人根本未察覺他的自欺欺人。雙面人的矛盾和悲劇正在於此：

1. 他譴責不公義，故此，他要求具體、形式化的公義。
2. 在是與非、對與錯之間，他是清清楚楚的，卻又不放下個人的意欲(願)，於是，意想以此卸責。
3. 雙面人有自己的執著，企圖「變天」。他要用自己以為有用的方法來改變「天意」——利用「人為」的或然率來自欺，甚致「欺天」。
4. 其他。

不敢，也不想取笑雙面人，他已是「罪惡」下的犧牲者。無論行為、思想，都實在有著太多我和你的影子。這裡實在十分「人性」！漫畫化人物，內中卻盛載了實存「人」的心靈。或許，「雙面人」不單指他的面容，也指人在善惡中的掙扎吧！如此，怎能說他不「人化」？

那麼，究有否出路？讓「雙面人」有和諧、統一的「完美」和方向？

三. 一生何求——謎語人的智與愚

天才與白痴往往只是一線之差，也是一瞬之間。謎語人本身可謂天才科學家。他醉心研究，希望研製出可以影響人類思想的儀器。原先並沒有甚麼特別企圖，算是科學的探求。但是，他最終的方向、目標，卻無法定位。了解人類思想的目的是甚麼？

電影中，謎語人原先十分崇拜地方首富，希望可以得到他的賞識，甚致能引為知己。或許，讓雙方一較高下，表示謎語人更勝一籌。可是，勝負之心由何而來？為甚麼非要高人一等不可？

當謎語人向他崇拜的人，要求合作開發這種可以控制人類思想的儀器失敗時，便把心一橫，決意「挑戰」、「摧毀」這個不懂欣賞自己的人。他主動尋找雙面人，與他合作，為了滿足他完全擊敗對手，成功製造控制人類思想的儀器的欲望。謎語人利用他的聰明不斷探測「人」的思想，從別人的腦海中，抽取可用的據為己有。令自己不但掌握「人」的思想，增進自己的知識和「智慧」，更可以擾亂別人的記憶和思維。他一心以為就可以創造成就，與他的「對手」分出勝負。

謎語人好用謎語考驗對手，故意在謎語之中，暗示自己的真正身分。當他知道蝙蝠俠的真相，並且在有機會殺死他時，卻又另布一局，欲陷對手於「謎網」之中，要把對方玩弄於股掌。最後，他的儀器失效(靈)，無止境的把「人」的思想，包括所有的恐懼、擔憂、疑問，全輸進他的腦海內。謎語人發見了太多的難題，原來「人」無論如何以為自己聰明，有智慧，仍是無法面對、破解所有的人生難題。於是，「天才」瘋了，喃喃自語的呻吟：太多問題了？！太多問題呢！他留在瘋人院中渡過餘生，整天以為自己是蝙蝠俠。

不可一世的謎語人，他以為自己掌握了一切，是智者中的智者，他當然不是不學無術，欺世混名之徒。在知識探求上，他確曾不遺餘力。可惜，他只是以此自高自大，為要証明「自己」，最後，甚致妄想成為一切的主宰——神。

謎語人忽略了、忘記了兩個十分重要的問題：

1. 為甚麼要探求知識，求取智慧？

2. 甚麼才是真智慧？

如果問謎語人為甚麼要研製探測、影響別人思想的儀器時，你會得到甚麼答案？或許，互換角色，假設你是謎語人，你研製這樣一個儀器，有何理由、原因？

謎語人就是不甘心服在別人之下，為要顯示自己，突出自己，高舉自己！整個研都是製造「自我」，是「自我膨脹」的表現。誠然，在某意義上，謎語人的確可以無私的希望這研究，只是科學領域的問題。可是，這仍不過是盲目崇拜「知識」。以為應用「知識」，就能夠處理一切的問題。這只是陷入了「知識主義」、「理性主義」之中。西方人曾在理性主義中，製造了「不理性」的生活、戰爭。重點就在：當人臣服於知識、人的智慧之下時，人就失了「人」的獨立自主和尊嚴，一變而與「物」一般無二，這就是「物化」了！當「人」自以為可以用「知識」、人類「智慧」來解決一切之時，就是把人推向「神化」。

「知識」解決不了許多「人」問題。故而，迷信「知識」、人類「智慧」的謎語人，只有悲慘、痛悔的哭喊「太多問題呢！」最終陷入瘋狂之中。或許反映了：

1. 人類的有限及問題繁多。

2. 單靠「知識」和人的「智慧」，根本解決不了「人生」。

3. 當「人」妄想把自己無限擴大時，自己「神化」結果，就是趨向滅亡的終之時。

4. 其他。

謎語人的一生就在追求「神化」之中敗亡。可看到我和你的結局？或許，你已覺到進退兩難，要是放棄追求智慧，如何在世上爭一席位？要是不止追求智慧，又怕承擔不來？怎樣才是合宜的處理？甚麼才是可行之道？這「道」又能否都解答了謎語人和雙面人的困局？

四. 夫子自道——蘇格拉底、孔子、耶穌之道

甚麼才是真智慧？

古希臘哲人蘇格拉底，被亞波羅神諭令，稱他為世上最聰明、最有智慧的人。蘇格拉底誠惶誠恐的面對這個答案，要推想其中的原因。他自以為是天下最愚蒙的人，因為他終日向其他人求問，尋找宇宙一切的答案。那麼，為甚麼神會稱他為最有智慧的人？

蘇格拉底的解釋是：因為蘇格拉底一無所知，故此，他對「真理」的無所固執的態度，令他可以全心全意的開放自己，全力尋求真實的、最終的「真理」。所以，他能夠「知」得最多、最真。故而，神諭就稱他為「最有智慧」的「智者」。

抽身

「我如何才能幫助這個世界？」

「先認識它！」大帥說

「怎樣才能認識它？」

「從裏面抽身出來。」

「那麼我怎能服務人類呢？」

「從認識自己開始。」



徵稿

各位 TAC 的朋友，

相信在過去參加 TAC 活動的朋友，不論參加的課程是五日四夜的風帆課程；或是只有二天搏鬥時間的滑浪風帆課程；或者是遠足登山的朋友都一定感覺到這個地方的特別之處。很多性格特出及特別的職員，利用自己的空間時間及假期，出錢出力為這個地方進行建設及教導工作。他們到底是為了什麼？

參加過課程的朋友在這地方時都應該有一份不同的感受，對這個地方或是人生的。如果你們有什麼感想或感受，請馬上寫下來然後寄給我們的通訊郵箱。我們極渴望知道你們的回應。如果你們有什麼意見或問題也希望你們寄給我們，不論是批評或是讚美；也不論是長篇大論或是短短數句，我們都誠心希望得到你的意見。

來稿請寄：海谷青年中心
九龍中央郵政局郵箱 74539 號

中國先哲孔子也曾有類似的教訓：「知之為知之，不知為不知，是知也。」意思就是：知道的，就說知道；不知道的，就說不知道，就是「知(智慧)」了！

孔子從無說過人的學問，可以解決一切的問題。他只是指出一些方向。對於可解說的，就盡力解說；不可解說的，就不作強解了。所以，孔子自己是「盡人事，聽天命」。

東、西方兩位傑出的思想家，不約而同的指出了「人」的「無知」和「有限」，卻有另一位的人物，提出了全然不同的見解和說法。

《聖經》中記載了以色列智慧者——所羅門王的〈箴言〉，他直截了當的指出：敬畏耶和華是智慧的開端。認識至聖者，便是聰明。所羅門訓誡子民，如果他們藐視、輕看「智慧」，必自招惡果。(參見〈箴言〉一章27-31節)

怎樣才是重視「真理」、「智慧」？誰是「真理」？

古老又遙遠的地方所響起的聲音，卻緩緩的自我們的心靈深處，輕輕的低喚我們：

「我就是道路、真理、生命。」

九五年七月廿八日初稿。
九五年八月十三日定稿。
九五年十月十八日修訂。

T A C F E L L O W S H I P

海谷中心在市區每個月均有一次聚會，你想參加嗎？

什麼？聽道理？No, God!

別立即 say no，大家有時也會想想信仰的問題吧：有造物主的嗎？他是真確的嗎？為什麼我要信呢？諸如此類的問題，只是平日無暇思考，我們希望大家利用這個時間一同探索、了解、發現。

只有踏出尋找的步伐，才會走到要尋的地方。

聚會是說教的嗎？嚴肅的嗎？

當然不是一定。我們是挺輕鬆隨和的呢，大家一起唱詩，分享生活經驗和感受，探索、研討聖經的記載，彼此交換意見。

若果想參加，應怎樣做？

我們的聚會都是在每個月的第三個星期三晚上舉行，大家可按下面的時間和地點出席，不過最好先致電林寶珠（蝦米）5676939 聯絡，以免因偶然的調整而致摸門釘。

不要懷疑或猶豫，我們的邀請是誠意的。

詳情如下：
地點：旺角太子道206號3樓信義會旺角堂（電梯2字）
時間：晚上7:30-9:30

海谷中心活動報名表格

編 號	活 動 名 稱	日 期
<input type="checkbox"/> TAC325S	風帆技術改良班	4-5/11/95
<input type="checkbox"/> TAC328S	聖誕聯歡暨就職	25-16/12/95

姓名：(中) _____ (英) _____
 性別：_____ 教育程度：_____ 身分証號碼：_____
 年齡：_____ 宗教：_____
 電話：(辦) _____ (宅) _____
 地址：_____

職業/就讀學校：_____

曾否參加TAC課程？ 有 無

若有，請列明年份及課程性質：_____

如有意外，請代通知 (姓名) _____

(電話) _____

☆申請表請寄：九龍中央郵政局郵箱74539號，海谷中心收。

請在下面格內清楚寫上申請人姓名及地址：

姓名：_____	姓名：_____
住址：_____	住址：_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____